



**ESCOLA BÁSICA DO 1.º CICLO/PRÉ-  
ESCOLAR DO BOLIQUEIME**

Santo António – Funchal

## **Clube Ciências da Computação**

### **1. IDENTIFICAÇÃO**

<b>Nome do clube</b>	Ciências da Computação
<b>Âmbito</b>	Informática - TIC
<b>Responsável</b>	Sandra Ferraz
<b>Anos de escolaridade envolvidos</b>	1.º ano
<b>Calendarização</b>	Quinta-feira das 14h30 às 15h30

### **2. FUNDAMENTAÇÃO**

<b>1. Enquadramento no Projeto Educativo</b>	<b>Obj.1 – ASSEGURAR A MELHORIA CONTÍNUA DOS RESULTADOS ACADÉMICOS</b> <b>M.1.2 e M. 1.4</b>
--	---

### 3. OBJETIVOS

<b>1. Objetivos gerais</b>	Explorar o conhecimento sobre a programação, a tecnologia, a internet e a inteligência artificial, através das diferentes atividades, sejam elas com ou sem tecnologia.
----------------------------	---

### 4. RECURSOS

<b>1. Físicos (Espaços)</b>	Sala de TIC
<b>2. Recursos Materiais</b>	Materiais tecnológicos e material escolar
<b>3. Recursos Humanos</b>	Professores e alunos

### 5. ATIVIDADES A DESENVOLVER

São abordados diferentes conteúdos inerentes à disciplina de Ciências da Computação nomeadamente atividades de programação online e offline:

- A - Algoritmo
- B - Repetição
- C - Evento
- D - Segurança Digital