

Objeto de avaliação:

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados nas Aprendizagens Essenciais da disciplina de Oficinas de Multimédia B em vigor e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

Os domínios/conteúdos de aprendizagem que constituem o objeto de avaliação são os que a seguir se discriminam:

Domínio: Criação de conteúdos e desenvolvimento de soluções

1. Introdução ao multimédia digital
2. Narrativa para multimédia
3. Texto
4. Imagem digital
5. Som digital
6. Vídeo
7. Animação
8. Projeto Multimédia

Características e estrutura:

A prova é constituída por duas partes:

Parte A – Componente Teórica (80 pontos)

Parte B – Componente Prática (120 pontos)

A leitura integral do enunciado é obrigatória antes do início da prova.

As respostas devem apresentar-se claras, organizadas e redigidas com recurso a linguagem técnica adequada à área do multimédia.

Sempre que solicitado, devem ser apresentados esquemas, fundamentações e decisões técnicas.

O não cumprimento das instruções pode implicar penalizações na classificação.

Critérios gerais de classificação:

Parte A – componente teórica

Grupo I – Multimédia e Narrativa – 3 questões (30 pontos)

Grupo II – Imagem, Som e Vídeo - 3 questões (30 pontos)

Grupo III – Projeto Multimédia e Direitos de Autor - 2 questões (20 pontos)

As questões presentes nestes três grupos deverão ser realizadas na folha de resposta.

Parte B – componente prática

Grupo I - Criação de um podcast/spot em áudio: 30 pontos

Nesta tarefa, é solicitado o desenvolvimento de um exercício recorrendo ao software de edição de som Audacity, com vista à verificação de conhecimentos no domínio da Introdução ao Multimédia (Tipos de media: áudio e texto).

Grupo II - Criação de um cartaz: 30 pontos

Nesta tarefa, é solicitado o desenvolvimento de um exercício com recurso ao software de edição de imagem Adobe Photoshop, com vista à verificação de conhecimentos no domínio da Introdução ao Multimédia (Tipos de media estáticos: imagem e texto).

Grupo III - Criação de um vídeo: 60 pontos

Nesta tarefa, é solicitado o desenvolvimento de um exercício com recurso ao software de edição de vídeo Kdenlive, com vista à verificação de conhecimentos no domínio da Introdução ao Multimédia (Tipos de media: vídeo e animação).

A prova inclui os seguintes tipos de questões:

Questões de resposta aberta;

Questões de resolução no computador em software específico.

Critérios gerais de classificação:

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios de classificação definidos para cada item e é expressa por um número inteiro, de acordo com a grelha de classificação.

Nas questões realizadas no computador, a cotação de cada item é atribuída por alínea, sendo concedida a cotação total quando o produto final estiver corretamente ou quando sejam cumpridas, na íntegra, todas as formatações solicitadas. O incumprimento total ou parcial das instruções implica a atribuição de cotação parcial ou nula, conforme previsto nos critérios de classificação.

A classificação das respostas aos itens de resposta aberta tem em consideração a organização e a pertinência dos conteúdos, bem como a utilização de linguagem científica e tecnológica adequada, refletindo o desempenho nos domínios específicos da disciplina e no domínio da comunicação escrita em língua portuguesa.

As respostas ilegíveis, ambíguas ou que não permitam uma identificação clara são classificadas com zero pontos.

Nas questões realizadas no computador, os ficheiros produzidos devem ser guardados no local indicado e com a designação especificada, sob pena de perda total da cotação da questão (100%).

Duração:

A prova tem a duração de 120 minutos.

Material autorizado:

Facultado pela escola - Computador com as aplicações necessárias: software de edição multimédia adequado, folha de resposta e CD-R.

Ao cuidado do aluno - Esferográfica ou caneta com tinta preta ou azul.